

# Antwerpse Drieband Liga 2013-2014 - VAN REMOORTERE Johnny

Heenronde	28/09	03/10	07/10	17/10	23/10	29/10	07/11	14/11	21/11	27/11	03/12	11/12	16/12														
	UIT	THUIS	UIT	THUIS	UIT	UIT	THUIS	THUIS	THUIS	UIT	UIT	UIT	UIT														
wed, gespeeld	12																										
te spelen ptn	15																										
	29	3	26	3	41	2			33	2	28	3	30	2	30	3	26	3	25	4	30	5	30	2	28	3	
	5,30		7,80		3,00				6,40		4,20		7,00		7,00				7,80		8,00		7,00		7,00		7,40
	0,448		0,577		0,317				0,455		0,357		0,500		0,500				0,577		0,600		0,500		0,500		0,536

TOTAAL Behaalde ADLptn. (incl. wedstrijd ptn.)	<b>77,90</b>
GEMIDDELDE ADLptn. per wedstrijd	<b>6,49</b>
TOTAAL behaalde CARAMBOLS	<b>171</b>
TOTAAL behaalde BEURTEN	<b>356</b>
ALGEMEEN wedstrijdgemiddelde	<b>0,4803</b>
<b>GEMIDDELDE in punten (30 B)</b>	<b>14</b>
Aantal brossen	<b>234</b>
Aantal brossen in percentage	<b>65,730</b>
Aant. Wed. tegen meer dan 1 moyenne	<b>0</b>
Hoogste reeks + percentage	<b>5 33,333</b>
Korste partij + wedstrijdgemiddelde	<b>25 0,6000</b>

Terugronde	23/01	28/01	06/02	10/02	20/02	27/02	11/03	19/03	27/03	03/04	10/04	24/04	28/04											
	THUIS	UIT	THUIS	UIT	THUIS	THUIS	UIT	UIT	UIT	THUIS	THUIS	THUIS	THUIS											
wed, gespeeld	23																							
te spelen ptn	15																							
	30	2	44	3	26	1	27	3	31	2	22	1	34	3	28	2	31	3	31	3	31	3	35	3
	4,40		4,20		3,20		7,60		3,80		2,40		6,20		5,80		6,80		4,60		6,00		6,00	
	0,367		0,341		0,269		0,556		0,323		0,182		0,441		0,500		0,548		0,387		0,429			

TOTAAL Behaalde ADLptn. (incl. wedstrijd ptn.)	<b>132,90</b>
GEMIDDELDE ADLptn. per wedstrijd	<b>5,78</b>
TOTAAL behaalde CARAMBOLS	<b>306</b>
TOTAAL behaalde BEURTEN	<b>695</b>
ALGEMEEN wedstrijdgemiddelde	<b>0,4403</b>
<b>GEMIDDELDE in punten (30 B)</b>	<b>13</b>
Aantal brossen	<b>471</b>
Aantal brossen in percentage	<b>67,770</b>
Aant. Wed. tegen meer dan 1 moyenne	<b>0</b>
Hoogste reeks + percentage	<b>5 33,333</b>
Korste partij + wedstrijdgemiddelde	<b>25 0,6000</b>

behaalde carambols wit = witte speelbal

behaalde carambols geel = gele speelbal

